



GOLF DU CHÂTEAU  
DE LA BAWETTE

← Est. 1988 →

# RÈGLEMENT DES COMPÉTITIONS

---

## 1. GÉNÉRALITÉS

### A. Type de compétition

Toutes les compétitions sont qualifying.

Sur décision du Comité de la compétition, une compétition qualifying peut être modifiée en non-qualifying si le terrain ne respecte pas un critère de qualification ou si les conditions de jeu sont mauvaises.

En période « qualifying », si une compétition est déclarée non-qualifying par le Comité de la compétition, un joueur peut quand même demander à ce que sa carte de score soit prise en compte pour son handicap. Il doit alors en faire la demande au moment où il récupère sa carte de score au secrétariat. Il ne peut pas en faire la demande après sa partie. Il a l'obligation de rentrer sa carte de score sans quoi un penalty score lui sera infligé.

Les compétitions du weekend peuvent se jouer soit sur 18 trous, soit sur 9 trous. Les inscriptions se font dans deux compétitions séparées.

Les compétitions 9 trous sont aussi toutes qualifying.

### B. Statut de la compétition

Les compétitions du weekend sont pour la plupart ouvertes aux non-membres. Voici la règle en ce qui concerne les prix.

1. **Pour les compétitions single ouvertes à tous**, seuls les membres du Club peuvent gagner un prix.
2. **Pour les compétitions en équipe ouvertes à tous**, un non-membre peut gagner un prix pour autant qu'un des partenaires soit membre du Club.

Les invités du sponsor du jour peuvent cependant toujours recevoir un prix.

### C. Choix des partenaires

Les listes de départs seront faites de manière aléatoire, en tenant compte des préférences de temps ainsi que des liens familiaux, cela afin de favoriser les rencontres entre Membres qui ne se connaissent pas. En double, il est bien entendu loisible de choisir son partenaire de jeu.

### D. Catégories

Compétitions Single	Compétitions en Equipe
<b>18 TROUS :</b>  Mens 1 : 0 à 16.4 Mens 2 : 16.5 à 24.4 Mens 3 : 24.5 à 36  Ladies 1 : 0 à 22.4 Ladies 2 : 22.5 à 36  Juniors : de 6 à 21 ans (sauf cat 1)  <b>9 TROUS :</b>  Mixte <36 : 0 à 36 Rabbits (mixte) : 36.1 à 54	<b>18 TROUS :</b>  2 catégories mixtes  Les catégories sont établies après la clôture des inscriptions, afin d'équilibrer le nombre de joueurs dans chacune.  <b>9 TROUS :</b>  1 catégorie mixte

### E. Tees de départ

En compétition single, le joueur est libre de choisir son tee de départ.

Il lui sera demandé de le choisir au moment de son inscription à la compétition. Attention, le choix ne sera plus modifiable une fois que les inscriptions seront clôturées.

Il ne pourra avancer ou reculer que d'un tee par rapport à son tee de base (voir tee de base en fonction du handicap ci-dessous). Par exemple un joueur homme avec Hcp < 16,4 qui partait habituellement des blancs ne pourra pas partir des bleus ou des rouges.

Pour les remises des prix en Single, les séries sont basées sur les catégories d'handicap.

Pour les compétitions en équipe, les départs se feront toujours Front tee (Mens : jaune / Ladies : rouge).

	Mens		
	CAT 1	CAT 2	CAT 3
Hcp	0 à 16,4	16,5 à 24,4	24,5 à 36
Tee de base	Blanc	Jaune	Jaune

	Ladies	
	CAT 1	CAT 2
Hcp	0 à 22,4	22,5 à 36
Tee de base	Bleu	Rouge

**Il y a cependant une exception :**

1. Les Séniors âgés de **plus de 80 ans** ont la possibilité d'avancer d'un départ tout en gardant les strokes de leur départ d'origine. Voici trois exemples :
  - a. *Un homme qui souhaite partir des bleus doit s'inscrire sur les jaunes, afin de bénéficier des strokes jaunes,*
  - b. *Une dame qui souhaite partir des rouges doit s'inscrire sur les bleus (pour les dames qui portaient déjà des rouges, elles doivent faire de même)*
  - c. *Une dame qui part habituellement des rouges n'a pas la possibilité d'avancer d'un tee. Elle doit donc également s'inscrire sur les bleus pour bénéficier de plus de strokes, mais partir des rouges.*

## 2. COMITÉ DE LA COMPÉTITION

Le comité de la compétition se compose du Directeur du Club, du Capitaine ainsi que du responsable de la section concernée.

## 3. INSCRIPTIONS

- Les inscriptions sont ouvertes 1 mois à l'avance et sont clôturées 2 jours avant la compétition, à 17h.
- Elles se font uniquement en ligne via i-Golf.
- Lors de l'inscription, vous devez choisir une tranche horaire de préférence.
- Ces créneaux horaires seront respectés autant que possible. Cependant, le club se laisse le droit d'avancer ou de reculer les horaires en fonction du nombre de participants.
- Les départs 9 trous se font après les départs 18 trous, c'est-à-dire vers 12h30-13h30.
- Modification après clôture des inscriptions de 18 à 9 trous : uniquement pour des raisons impérieuses.

## 4. HEURE DE DÉPARTS

La liste des départs est publiée deux jours avant la compétition et un mail vous est envoyé pour confirmer l'horaire.

Le joueur doit être à son départ 5 minutes avant son heure. S'il arrive avec moins de 5 minutes de retard, la pénalité est la perte du 1<sup>er</sup> trou en matchplay et deux points de pénalité en

strokeplay et stableford. Au-delà de 5 minutes de retard, la pénalité est la perte du match en matchplay et la disqualification en strokeplay et stableford.

## 5. DÉSISTEMENT

En cas de désistement, tout joueur est dans l'obligation d'avertir le club la veille (sauf maladie le jour-même). **Le mauvais temps n'est pas une raison valable pour se désister.**

En double, un joueur qui se désiste le jour-même est tenu de trouver un remplaçant, afin de ne pas porter préjudice à son coéquipier.

En cas de récidive, le Comité Sportif statuera après avoir reçu les justifications du joueur sur ses désistements.

## 6. ABANDON

Un joueur qui abandonne sa partie et qui quitte le terrain sera disqualifié, sauf en cas de force majeure. Un joueur inscrit sur 18 trous et qui arrête après 9 trous est considéré comme disqualifié.

En cas de récidive, le Comité de la compétition statuera après avoir reçu les justifications du joueur sur ses abandons.

## 7. CADENCE DE JEU

Les joueurs sont tenus de respecter la cadence de jeu afin de ne pas retarder le jeu. Les règles du jeu lent sont d'application.

Pour cela, les joueurs doivent rester « en position ». Une partie est considérée comme « hors position » lorsque :

- **Sur un par 3** : l'équipe n'est pas encore sur le départ lorsque l'équipe précédente a déjà quitté le départ du trou suivant
- **Sur un par 4** : l'équipe n'a pas encore quitté le départ lorsque l'équipe précédente a déjà quitté le green
- **Sur un par 5** : l'équipe n'est pas encore sur le départ lorsque l'équipe précédente a déjà atteint le green

Si un groupe est « hors position », un marshall ou un membre du comité de la compétition avertira la partie. Ils pourront imposer au groupe de passer directement au trou suivant ou infliger une pénalité de deux points. En cas de refus, l'équipe pourra être disqualifiée.

## 8. LONGEST DRIVE ET NEAREST TO THE PIN

Si un joueur inscrit son nom pour un Longest Drive ou un Nearest to the Pin, il est tenu d'être présent à la remise des prix. En cas de non-respect de cette règle, le joueur ne pourra recevoir de prix pour les 3 compétitions suivantes.

## 9. UTILISATION D'UN GSM

L'utilisation d'un téléphone portable durant une compétition est uniquement autorisée dans le but d'enregistrer les scores via l'application AFGOLF.

Toute autre utilisation d'un GSM sur le parcours, par un joueur ou par un caddie, est interdite en compétition, sauf en cas de force majeure. En cas de non-respect de cette règle, le joueur pourra être disqualifié.

## 10. APPAREILS DE MESURAGE

Voir règlement du R&A (Règle 4.3 – Utilisation d'équipements).

## 11. RENTRER LA CARTE DE SCORE

La carte de score doit être remise au caddy-master dès que possible (dans la boîte aux lettres ou en main propre), dans un délai de maximum 15 minutes.

Il est obligatoire de rendre sa carte de score en compétition « qualifying ». Si un joueur ne rend pas sa carte, le comité de la compétition pourra lui infliger un penalty score.

Si l'encodage en ligne est demandé, veuillez encoder votre carte de score via l'app ou via la borne. Une fois encodée, la carte doit quand même être remise chez le caddy-master (en cas de contestation).

Une fois remise, la carte de score est considérée comme rendue. Elle ne peut alors plus être modifiée.

## 12. DÉPARTAGE

En cas d'égalité, les ex-aequo seront départagés sur base du handicap. C'est le plus petit handicap qui passe en premier. Une exception peut toujours être faite mais doit être validée par le Comité de la compétition.

En matchplay, en cas d'égalité au dernier trou, le départage se fera en play off sudden death sur les trous n° 1 et 18.

## 13. PARTICIPATION A LA REMISE DES PRIX

A la remise de votre carte de score, il est **obligatoire** de mentionner si vous pourrez être présent ou non à la remise des prix. En cas de non-réponse, nous considérons que vous ne serez pas présent et vous ne recevrez donc pas votre prix.

Pour les compétitions en double, seul le partenaire présent aura droit à son prix. L'autre prix sera mis au tirage au sort.

Les prix bruts priment sur les prix nets. Il n'y a pas de cumul, sauf pour les Nearest to the Pin et Longest Drive ou sauf mention contraire en début de remise des prix.

## 14. TENUE LORS DES REMISES DES PRIX

La tenue exigée pour la remise des prix est celle mentionnée à l'accueil. Cette tenue dépend des exigences du sponsor ou du club.

Trois tenues sont possibles :

- RELAX : pas de chaussures de golf – pas de short
- CASUAL : pas de tenue de golf – pas de short ni polo
- TENUE DE VILLE : chemise et veston exigés – pas obligatoirement de cravate

**Seules les personnes ayant la tenue adéquate pourront recevoir leur prix.** Nous insistons là-dessus. Pour les juniors, la tenue de ville n'est pas requise. La tenue Casual est suffisante.

Grâce à nos sponsors, nous pouvons vous offrir de belles tables de prix chaque weekend. Revenir à la remise des prix est donc une marque de respect pour leur investissement en temps et financièrement, surtout quand ils organisent aussi un drink ou un cocktail. Merci donc, si vous n'avez pas d'obligations, de revenir aux remise des prix, même lorsque vous n'avez pas spécialement bien joué. D'ailleurs, qui sait, vous pourriez toujours être dans les prix ou être tiré au sort.

## 15. REGLES LOCALES

Les règles locales sont affichées aux valves et figurent sur les cartes de score. Chaque joueur doit avoir pris connaissance de ces règles avant de monter sur le terrain. En cas de règles locales temporaires, celles-ci sont affichées à l'accueil.