



GOLF DU CHÂTEAU
DE LA BAWETTE

RÈGLEMENT DES COMPÉTITIONS

1. GÉNÉRALITÉS

A. Type de compétition

Toutes les compétitions sont qualifying.

Une compétition qualifying peut devenir counting dès que le terrain ne respecte pas un critère de qualification ou sur décision du Comité de la compétition.

Les compétitions du weekend peuvent se jouer soit sur 18 trous, soit sur 9 trous. Pour la compétition 9 trous, l'inscription se fait dans une compétition séparée.

Seuls les joueurs ayant un Hcp en dessous de 4.4 ne peuvent pas jouer sur 9 trous.

Les compétitions 9 trous sont aussi qualifying.

B. Statut de la compétition

Les compétitions du weekend sont pour la plupart ouvertes aux non-membres. Voici la règle en ce qui concerne les prix.

1. **Pour les compétitions single ouvertes à tous**, seuls les Membres du Club peuvent gagner un prix.
2. **Pour les compétitions en équipe ouvertes à tous**, les non-membres peuvent aussi gagner un prix.

Les invités du sponsor du jour peuvent cependant toujours recevoir un prix.

C. Choix des partenaires

Les listes de départs seront faites de manière aléatoire, en tenant compte des préférences de temps ainsi que des liens familiaux, cela afin de favoriser les rencontres entre Membres qui ne se connaissent pas. En double, il est bien entendu loisible de choisir son partenaire.

D. Catégories

Compétitions Single	Compétitions Double
18 TROUS : Mens 1 : 0 à 16.4 Mens 2 : 16.5 à 24.4 Mens 3 : 24.5 à 36 Ladies 1 : 0 à 22.4 Ladies 2 : 22.5 à 36 Juniors : de .6 à 21 ans (sauf cat 1) 9 TROUS : Mixte <36 : 4.5 à 36 Rabbits (mixte) : 36.1 à 54	18 TROUS : 2 catégories mixtes Les catégories sont établies après la clôture des inscriptions, afin d'équilibrer le nombre de joueurs dans chacune. 9 TROUS : 1 catégorie mixte

E. Tees de départ

Il est déterminé en fonction de la catégorie du joueur.

Compétitions Single	Compétitions Double
Mens 1 : Blancs Mens 2 : Jaunes Mens 3 : Jaunes Ladies 1 : Bleus Ladies 2 : Rouges Rabbits (mixte) : Jaunes/Rouges	Départs front tees Mens : Jaunes Ladies : Rouges

Il y a cependant deux exceptions :

1. Les Séniors âgés de plus de 80 ans ont la possibilité d'avancer d'un départ tout en gardant les stroke. Ils doivent en informer le Capitaine du Club.
2. Séniors' day : tous les Mens partent front tees (jaunes).

2. COMITÉ DE LA COMPÉTITION

Le comité de la compétition se compose du Capitaine, des membres du Comité Sportif ainsi que du Directeur Adjoint.

3. INSCRIPTIONS

- Les inscriptions sont ouvertes 1 mois à l'avance et sont clôturées 2 jours avant la compétition, à 17h.
- Elles se font uniquement en ligne via i-Golf.
- Vous avez trois possibilités :
 - Sur votre ordinateur
 - Sur la borne au Club House
 - Via l'App AFGOLF
- Lors de l'inscription, vous devez choisir une tranche horaire. Les tranches horaires sont par créneaux de 30 minutes.
- Ces créneaux horaires seront respectés autant que possible. Cependant, le club se laisse le droit d'avancer ou de reculer les horaires en fonction du nombre de participants.
- Les départs 9 trous se font après les départs 18 trous, c'est-à-dire vers 12h30.
- Modification après clôture des inscriptions de 18 à 9 trous, uniquement pour des raisons impérieuses.

4. HEURE DE DÉPARTS

La liste de départ est publiée deux jours avant la compétition et un mail vous est envoyé pour confirmer l'horaire.

Le joueur doit être à son départ 5 minutes avant son heure. S'il arrive avec moins de 5 minutes de retard, la pénalité est la perte du 1^{er} trou en matchplay et deux points de pénalité en strokeplay et stableford. Au-delà de 5 minutes de retard, la pénalité est la perte du match en matchplay et la disqualification en strokeplay et stableford.

5. DÉSISTEMENT

Tout joueur est dans l'obligation d'avertir le club dans les plus brefs délais de son désistement de la compétition.

En double, le joueur qui se désiste doit le mentionner au club au plus tard la veille. Il est tenu de trouver un remplaçant, afin de ne pas porter préjudice à son coéquipier.

En cas de récidive, le Comité Sportif statuera après avoir reçu les justifications du joueur sur ses désistements.

6. ABANDON

Un joueur qui abandonne sa partie et qui quitte le terrain sera disqualifié, sauf en cas de force majeure. Un joueur inscrit sur 18 trous et qui arrête après 9 trous est considéré comme disqualifié.

En cas de récidive, le Comité Sportif statuera après avoir reçu les justifications du joueur sur ses abandons.

7. CADENCE DE JEU

Les joueurs sont tenus de respecter la cadence de jeu afin de ne pas retarder le jeu. Les règles du jeu lent sont d'application.

Pour cela, les joueurs doivent rester « en position ». Une partie est considérée comme « hors position » lorsque :

- **Sur un par 3** : l'équipe n'est pas encore sur le départ lorsque l'équipe précédente a déjà quitté le départ du trou suivant
- **Sur un par 4** : l'équipe n'a pas encore quitté le départ lorsque l'équipe précédente a déjà quitté le green
- **Sur un par 5** : l'équipe n'est pas encore sur le départ lorsque l'équipe précédente a déjà atteint le green

Si un groupe est « hors position », un marshall ou un membre du comité de la compétition avertira la partie. Ils pourront imposer au groupe de passer directement au trou suivant ou infliger une pénalité de deux points. En cas de refus, l'équipe pourra être disqualifiée.

8. LONGEST DRIVE ET NEAREST TO THE PIN

Si un joueur inscrit son nom pour un Longest Drive ou un Nearest to the Pin, il est tenu d'être présent à la remise des prix. En cas de non-respect de cette règle, le joueur ne pourra recevoir de prix pour les 3 compétitions suivantes.

9. UTILISATION D'UN GSM

L'utilisation d'un téléphone portable durant une compétition est uniquement autorisée dans le but d'enregistrer les scores via l'application AFGOLF.

Toute autre utilisation d'un GSM sur le parcours, par un joueur ou par un caddie, est interdite en compétition, sauf en cas de force majeure. En cas de non-respect de cette règle, le joueur pourra être disqualifié.

10. APPAREILS DE MESURAGE

Voir règlement du R&A (Appendice IV – Devices & equipment - Règle 14-3.5).

11. RENTRER LA CARTE DE SCORE

La carte de score doit être remise au caddy-master dès que possible (dans la boîte aux lettres ou en main propre), dans un délai de maximum 15 minutes.

Une fois remise, la carte de score est considérée comme rendue (Règle 6-6 b). Elle ne peut alors plus être modifiée.

12. DEPARTAGE

En cas d'égalité, les ex-aequo seront départagés sur les 9 derniers tours, ensuite les 6 derniers trous, les 3 derniers trous, le dernier trou. Une exception peut toujours être faite mais doit être validée par le Comité de la compétition.

En matchplay, en cas d'égalité au dernier trou, le départage se fera en play off sudden death sur les trous n° 1 et 18.

13. PARTICIPATION A LA REMISE DES PRIX

A la remise de votre carte de score, il est **obligatoire** de mentionner si vous pourrez être présent ou non à la remise des prix. En cas de non-réponse, nous considérons que vous ne serez pas présent et vous ne recevrez donc pas votre prix.

Pour les compétitions en double, seul le partenaire présent aura droit à son prix. L'autre prix sera mis au tirage au sort.

Les prix bruts priment sur les prix nets. Il n'y a pas de cumul, sauf pour les Nearest to the Pin et Longest Drive ou sauf mention contraire en début de remise des prix.

14. TENUE LORS DES REMISES DES PRIX

La tenue exigée pour la remise des prix est celle mentionnée à l'accueil. Cette tenue dépend des exigences du sponsor ou du club.

Trois tenues sont possibles :

- RELAX : pas de chaussures de golf – pas de short
- CASUAL : pas de tenue de golf – pas de short ni polo
- TENUE DE VILLE : chemise et veston exigés – pas obligatoirement de cravate

Seules les personnes ayant la tenue adéquate pourront recevoir leur prix. Nous insistons là-dessus. Pour les juniors, la tenue de ville n'est pas requise. La tenue Casual est suffisante.

Grâce à nos sponsors, nous pouvons vous offrir de belles tables de prix chaque weekend. Revenir à la remise des prix est donc une marque de respect pour leur investissement en temps et financièrement, surtout quand ils organisent aussi un drink ou un cocktail. Merci

donc, si vous n'avez pas d'obligations, de revenir aux remise des prix, même lorsque vous n'avez pas spécialement bien joué. D'ailleurs, qui sait, vous pourriez toujours être dans les prix ou être tiré au sort.

15. REGLES LOCALES

Les règles locales sont affichées aux valves et figurent sur les cartes de score. Chaque joueur doit avoir pris connaissance de ces règles avant de monter sur le terrain. En cas de règles locales temporaires, celles-ci sont affichées à l'accueil.